

<b>DISCIPLINE :</b> Mathématiques	<b>NIVEAU :</b> C.M.1	<b>OUVRAGE (S) DE REFERENCE :</b>	<b>OUVRAGE (S) UTILISE POUR LA LECON :</b> D'après un jeu de Monsieur Bouzy.
--------------------------------------	-----------------------	-----------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------

**COMPETENCES REQUISES :**

Bien connaître les critères de divisibilité.

**INTITULE DE LA SEQUENCE :**

Pigeon vole mathématique.

**RAPPELS NECESSAIRES :**

Aucun - Sauf les règles du jeu.

**OBJECTIFS :**

Développer les capacités en calcul rapide.

**DEROULEMENT :**

Le maître dit des nombres, les enfants lèvent (par exemple) :

- une main s'il s'agit d'un multiple de 3,
- les deux mains s'il s'agit d'un multiple de 2.

**PREPARATION MATERIELLE :**

Aucune sauf éventuellement une liste de nombres afin de ne pas être « en rade »...

**Exercices donnés en devoirs :**

**Contrôle du travail :**

**Interrogations :**

**BILAN DE LA SEQUENCE :**

**PHASES ORALES :**

**PHASES ECRITES :**

**Qualité de la participation du groupe :**

**Difficultés pour diriger les exercices :**

**Difficultés rencontrées :**

**Difficultés collectives pour les réaliser :**

**Autres remarques :**

**Difficultés individuelles pour les réaliser :**

<p><b>Autres démarches possibles :</b></p> <p><b>Problèmes liés à la gestion du temps :</b></p>	<p><b>Problèmes liés à la correction :</b></p> <p><b>Problèmes liés aux écarts de rythmes et remèdes à envisager :</b></p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**REPRISES NECESSAIRES :**