

# Programmation de mathématiques

	<b>Septembre - Octobre</b>	<b>Novembre - Décembre</b>	<b>Janvier - Février</b>	<b>Mars - Avril</b>	<b>Mai- Juin</b>
<b>Numération</b>	Numérations anciennes Ecriture décimale Orale	Réinvestissement	Réinvestissement	Ordre dans D	
<b>Addition</b>	Sens Calcul rapide	Technique dans N	Réinvestissement dans des problèmes	Sens dans D Technique dans D	Réinvestissement
<b>Soustraction</b>	Sens Calcul rapide	Technique dans N	Réinvestissement dans des problèmes	Sens dans D Technique dans D	Réinvestissement
<b>Multiplication</b>	Sens Calcul rapide	Technique dans N	Réinvestissement dans des problèmes	Sens dans D Technique dans D	Réinvestissement
<b>Division</b>			Sens Technique dans N	Réinvestissement dans des problèmes	Réinvestissement dans des problèmes
<b>Décimaux</b>				Nouveaux nombres : sens et écriture Décimaux et longueurs	Décimaux et mesures Problèmes
<b>Fonctions numériques</b>		Tableaux Graphiques Notations Propriétés			Reconnaître et traiter une situation proportionnalité
<b>Géométrie</b>	Règle Equerre Compas Reproduction de figures		Figures planes Pavages	Polyèdres	Aires Symétries Déplacements
<b>Situations problèmes</b>		Analyse du contexte Analyse d'information	Trouver le bon outil Analyser l'énoncé rédaction des solutions	Synthèse	
<b>Mesures</b>		Masse	Longueurs		Aires Instants et durées